



Alex Salmerón

Murcia

Email

pixel@mefaltaunpixel.es

Sitio web

www.mefaltaunpixel.es

Teléfono

+34673392063

Social

LinkedIn

linkedin.com/in/alexsalmeron

Dribbble

dribbble.com/mefaltaunpixel

Figma

figma.com/@mefaltaunpixel

Idiomas

Castellano (Nativo)

English (B1)

Skills

UX / UI Design · Design systems · HTML / CSS · Figma · Jira · Trello · Notion · Zeroheight · Tokens Studio · Zeplin · VS Code · Git

Educación

DesignOps Latam – 2024

DesignOps DOLE24

Figma Camp – 2024

Design System Specialist

Instituto Tramontana – 2022

Workshop Design System

Neoland – 2021

Workshop Design System

Autodidacta – Since 2005

Diseño UX / UI

Alex Salmerón

Product Designer (UX/UI)

Product Designer con más de 10 años de experiencia en diseño de interfaces y experiencia de usuario especializado en Sistemas de Diseño y en crear productos digitales accesibles, coherentes y escalables centrados en el usuario.

También impulso prácticas de DesignOps, optimizando procesos, herramientas y colaboración entre equipos de diseño, producto y desarrollo.

He trabajado en empresas como DisplayNote, PcComponentes o Erasmusu, y he colaborado con marcas como Mango, Nestlé, Shell, ElPozo o Racc a través de consultoras y proyectos freelance.

EXPERIENCIA

Product Designer (UX/UI)

DisplayNote

Febrero 2020 - Mayo 2025 - Murcia

- He formado parte del equipo de producto como nexo entre diseño, producto y desarrollo, combinando estrategia, diseño centrado en el usuario y colaboración técnica para crear experiencias coherentes, funcionales y escalables.
 - Definición de flujos, wireframes y arquitectura de la información.
 - Diseño de interfaces aplicando principios de diseño visual, accesibilidad y usabilidad, desde la idea hasta la implementación.
 - Participación activa en discovery: entrevistas, pruebas de usabilidad y análisis de mercado.
 - Construcción desde cero de un sistema de diseño multimarca (tokens, componentes, documentación en Zeroheight...).
 - Colaboración estrecha con desarrollo para validar propuestas, resolver limitaciones técnicas y optimizar el handoff con Figma y Notion.
 - Impulso de prácticas DesignOps para mejorar procesos, calidad y estandarización.
 - Supervisión visual y funcional durante todo el ciclo de desarrollo.
 - Conocimientos en HTML/CSS para facilitar la comunicación con desarrollo y anticipar desafíos técnicos.

Product Designer (UX/UI)

StaymyWay

Enero 2019 - Febrero 2020 - Murcia

- Rediseño integral de un SaaS para reservas de alojamientos turísticos, mejorando la experiencia de usuario y la eficiencia del sistema.
- Migración de proyectos desde Sketch a Figma, estandarizando herramientas y flujos de trabajo.
- Formación a desarrolladores en el uso de Figma para mejorar la colaboración interdisciplinar y la implementación fiel del diseño.
- Componentización de secciones clave de la aplicación, facilitando la escalabilidad y mantenimiento del diseño.
- Supervisión del control de calidad del diseño durante la fase de desarrollo, asegurando la coherencia visual y funcional en producción.

Product Designer (UX/UI)

Nitsnets

Febrero 2018 - Diciembre 2018 - Alicante

- Diseño de interfaces visuales para grandes clientes, creando soluciones personalizadas y colaborando con equipos multidisciplinares.

Product Designer (UX/UI)

Erasmusu

Octubre 2017 - Febrero 2018 - Murcia

- Rediseñé funcionalidades y flujos de la plataforma, mejorando la colaboración entre diseño y desarrollo. Creé nuevas funcionalidades desde la investigación hasta el diseño de la interfaz y aseguré la calidad del diseño durante la fase de desarrollo, garantizando coherencia y funcionalidad.

Product Designer (UX/UI)

Upclose

Febrero 2017 - Septiembre 2017 - Madrid

- Rediseño de la aplicación y la web.
- Investigación para nuevas funcionalidades.
- Control de calidad del diseño durante la fase de desarrollo.
- Colaboración estrecha con el equipo de desarrollo para asegurar la correcta implementación de las soluciones.

Product Designer (UX/UI)

Streya / Droiders

Abril 2015 - Enero 2017 - Murcia

- Diseño web y de aplicaciones de los diferentes productos lanzados por Streya (Droiders) desde su laboratorio de ideas, contribuyendo a la creación y optimización de soluciones innovadoras.

Product Designer (UX/UI)

Placeband

Abril 2014 - Marzo 2015 - Murcia

- Lideré el rediseño completo de la plataforma web, la aplicación móvil y la aplicación de marketing interna. Mi trabajo consistió en mejorar la experiencia de usuario, optimizar la interfaz y garantizar una mayor funcionalidad en todas las plataformas, alineando el diseño con las necesidades del negocio y los usuarios.

UX / UI Designer

PcComponentes

Septiembre 2013 - Abril 2014 - Murcia

- Apoyo y soporte al equipo de diseño y marketing, colaborando en la ejecución de campañas mediante el diseño de landing pages y la maquetación de piezas web en HTML y CSS. Participación en tareas operativas y de producción digital, asegurando la correcta implementación de materiales promocionales.

UX / UI Designer

Pangea e-Solutions

Noviembre 2007 - Noviembre 2010 - Murcia

- Diseño e implementación de interfaces web personalizadas para clientes como ElPozo, Terra Natura, SoSo Factory y Cash Europa, combinando HTML y CSS para desarrollar sitios alineados con la identidad de marca, responsivos y optimizados para distintos dispositivos, en colaboración con equipos creativos y técnicos a lo largo de todo el proceso.